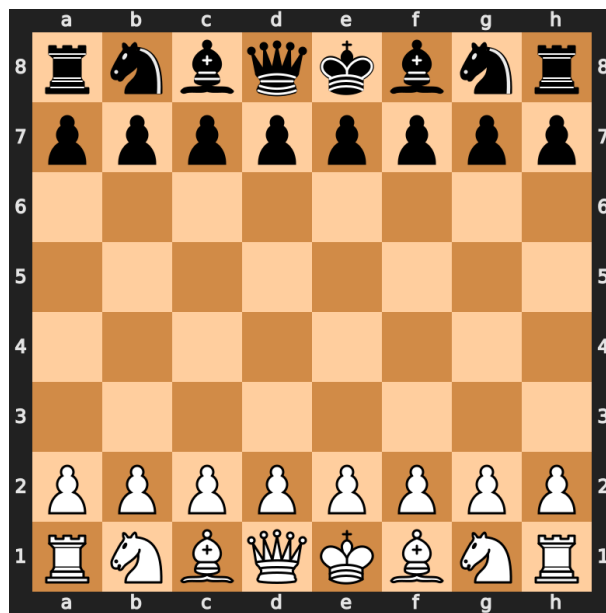


Урок №1 – Начални познания

Теми:

- начална позиция
- фигурите – как се казват, как се движат
- най-добрият първи ход

1. Шахматната дъска.

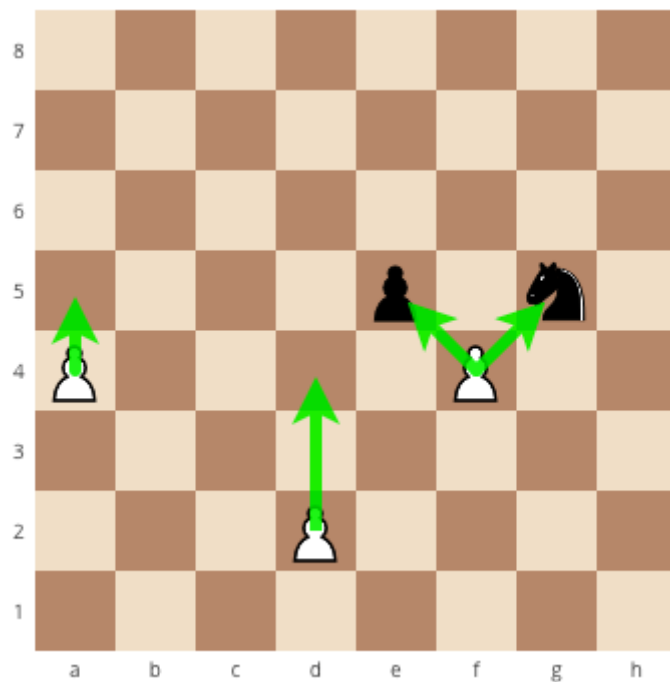


2. Фигурите.

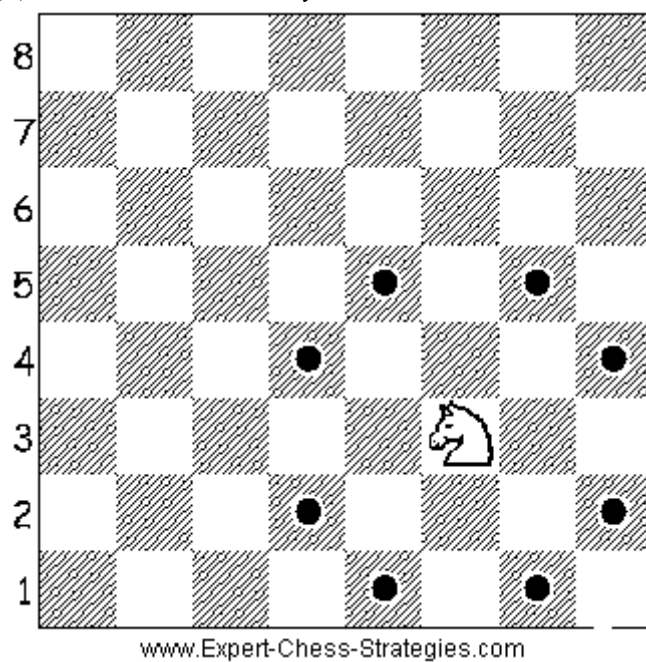


○ Пешка

- Движи се 1 поле напред, а когато е в начална позиция може и 2 полета;
- Взима на едно поле по диагонал:

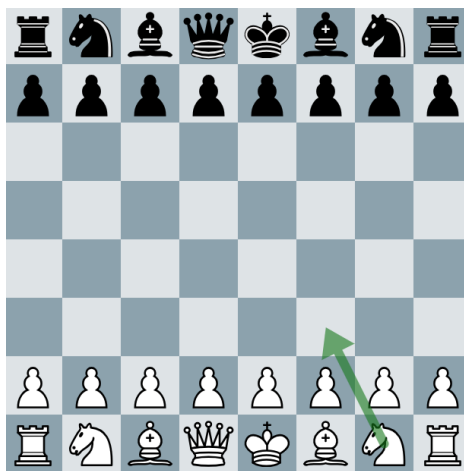


- Единствената фигура, която не може да се движи назад.
- **Кон**
 - Движи се и взима на *буквата Г*:

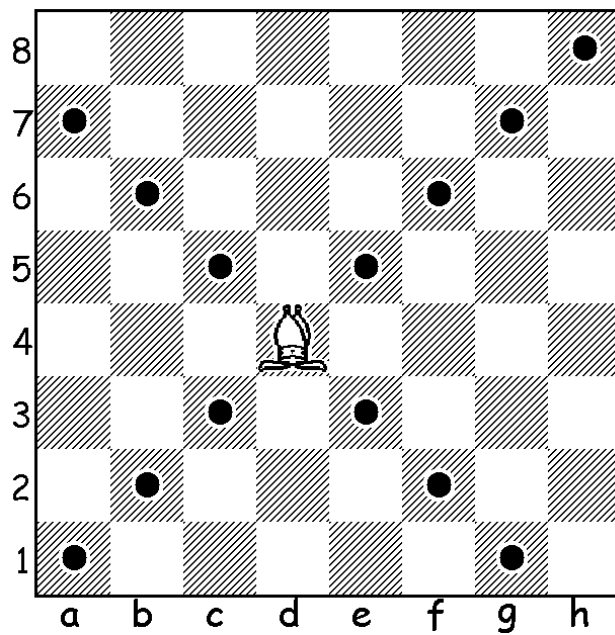


**с точки са отбелязани полетата, на които може да отиде конят в един ход*

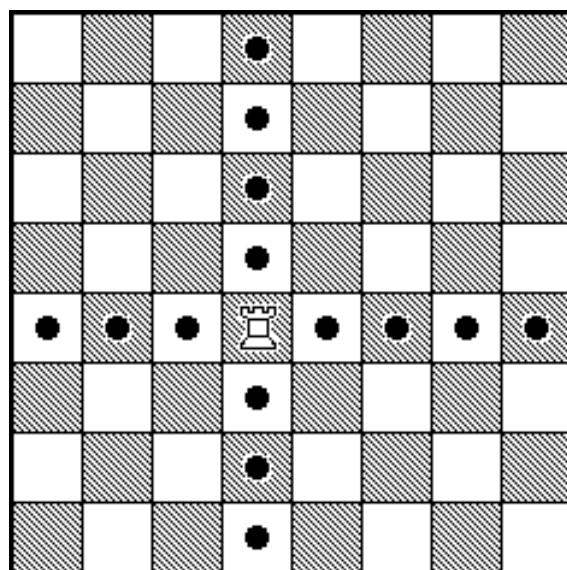
- Единствената фигура, която **може** да прескача фигури:



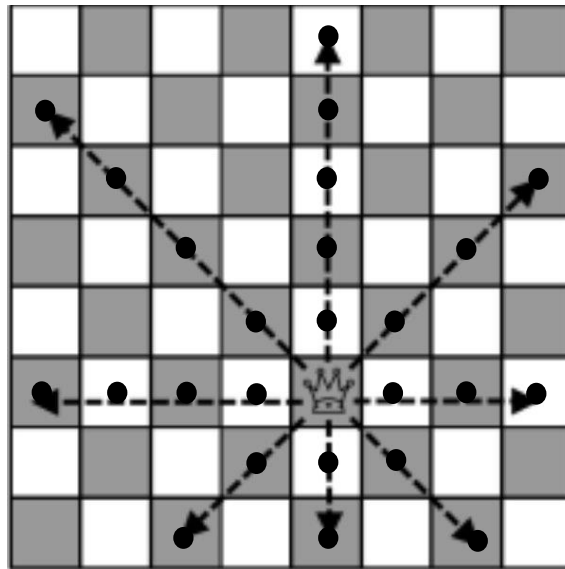
- **Офицер** - по диагонал:



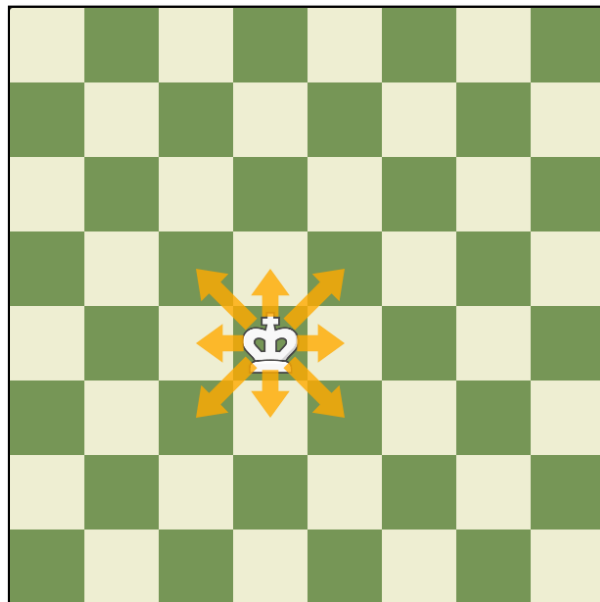
- **Топ** – по права линия – напред, назад, наляво, надясно:



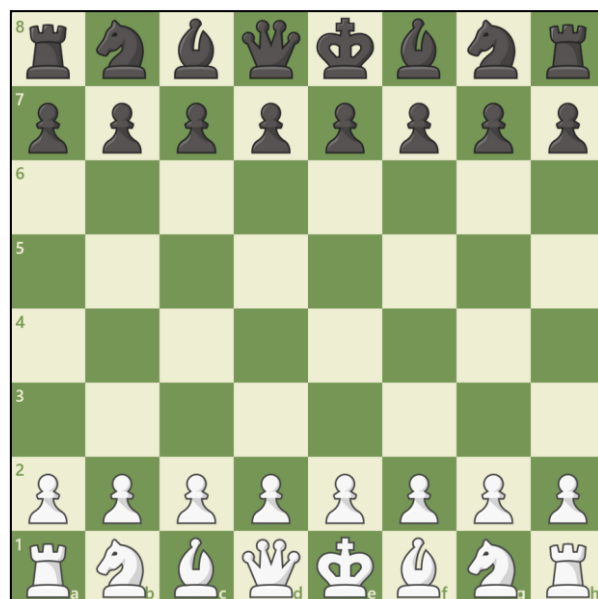
- **Дама** (или царица) – като топ и офицер комбинирано – движи се по права линия и по диагонал:



- **Цар** – движи се на едно поле, съседно на него:



3. Как се подрежда шахматната дъска в начално положение:



4. Правила на играта.



Белите играят първия ход. След това са **черните**, после пак **белите** и така двамата се редуват.

Най-добрият първи ход и за бели и за черни е пешката пред царя - 2 полета напред:

