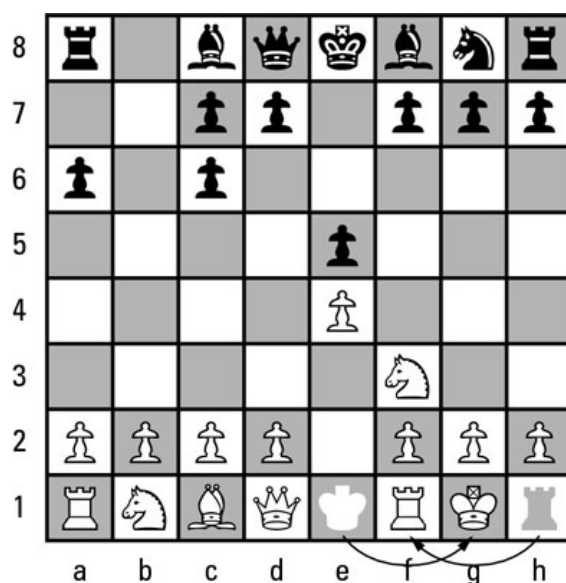


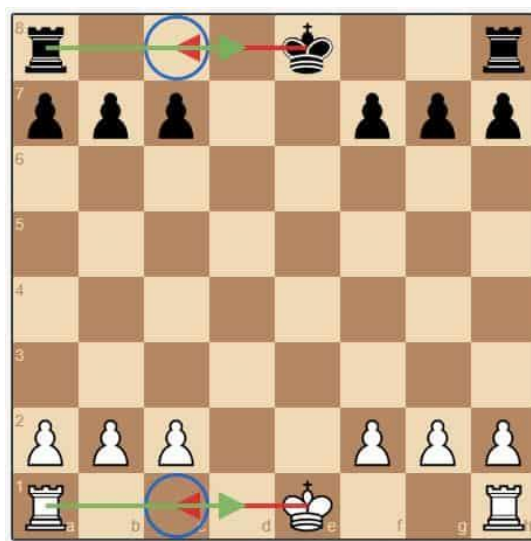
Урок №3 – Начални познания

1. Въпроси?
2. Преговор:
 - а. **От колко полета се състои шахматната дъска?**
 - б. **Как се подрежда шахматната дъска в начално положение?**
 - в. **Как се движи всяка една фигура?**
 - г. **Колко струва всяка една фигура?**
 - д. **Какво е шах?**
 - е. **Какво е мат?**
 - ж. **Какво е пат?**
3. Трите специални хода в шахмата:
 - а. **Рокадо – специален ход, с който защитаваме царя си.**

i. Малко рокадо:

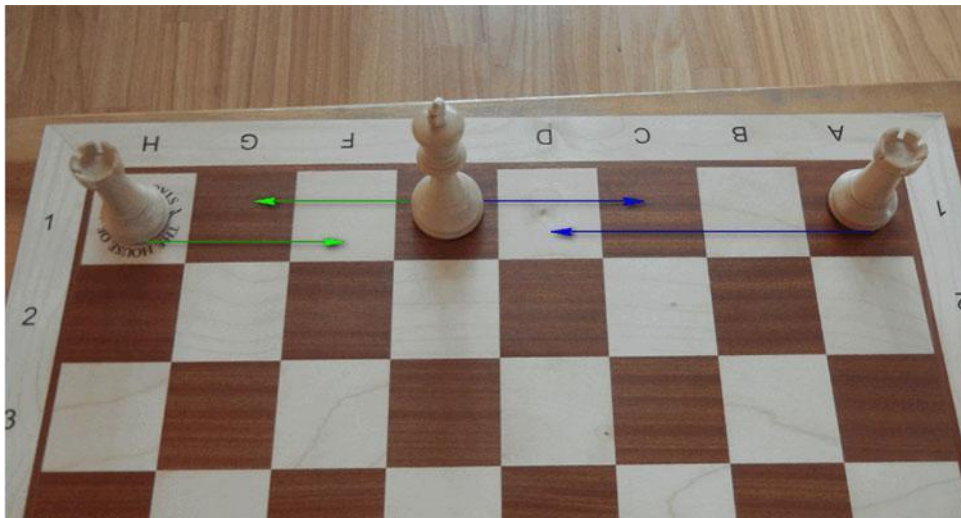


ii. Голямо рокадо:



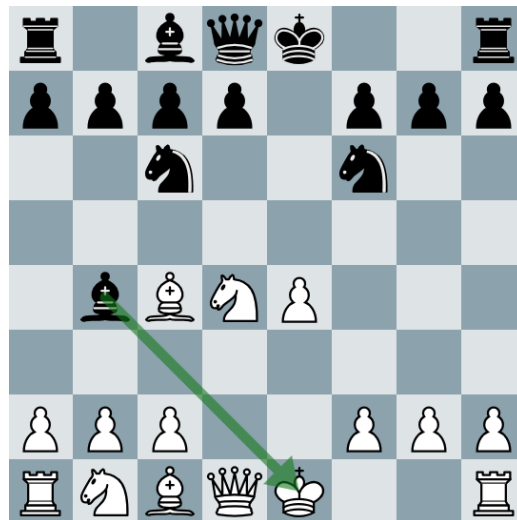
Правилото е:

Царят отива две полета към топа, а топът – от другата му страна:



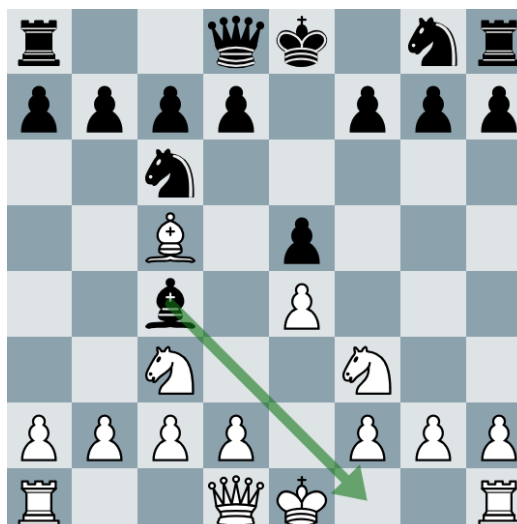
- Кога не можем да правим рокадо?

1. Когато сме под шах:



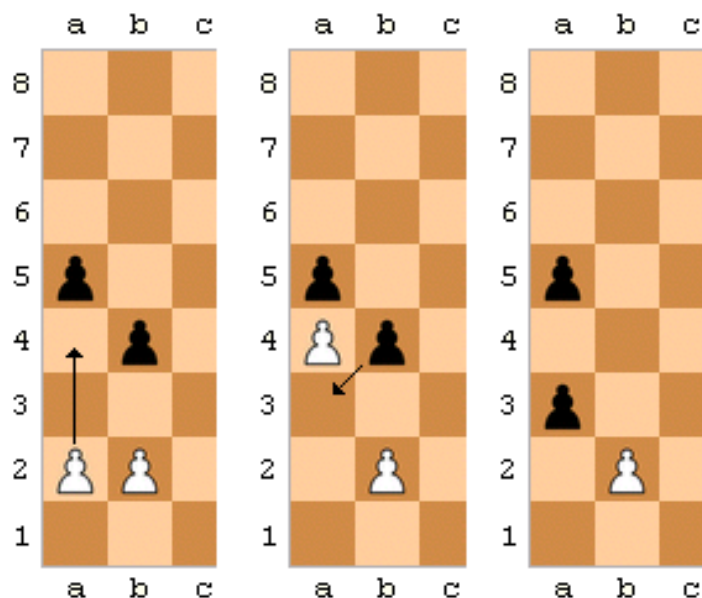
2. Когато царят или топът са вече местени;

3. Когато някое от полетата, през които минава царят е бито от противникова фигура:



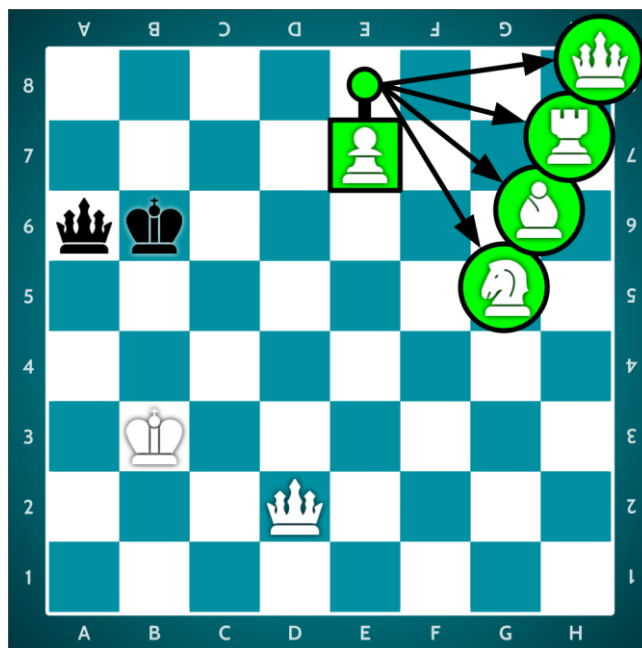
В случая черният офицер бие по едно от полетата, през които трябва да премине царят, за да направи рокадо.

б. Ан-пасан (вж. диаграмата):



Ако белите бутнат пешката а2 две полета напред (1), тя застава до черна пешка (2) и това дава право на черните да вземат бялата пешка (ако искат) по показания начин (3).

с. Произвеждане:



Ако пешка достигне последната линия на дъската, тя задължително трябва да бъде заменена с фигура: дама, топ, кон или офицер.

Най-често това е дама, понеже тя е възможно най-силната фигура.

4. Какво е проходна пешка?

Това е пешка, на пътя на която няма противникови пешки, и тя може да бъде произведена.

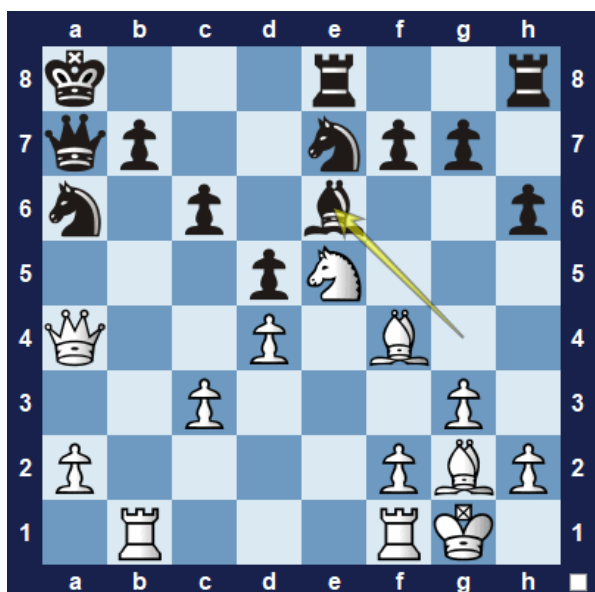
5. Трите фази на партията.

Шахматната партия се състои от три фази:

- а. **Дебют** – начало на партията, първите 10-15 хода, в които **развиваме фигурите, борим се за центъра и правим рокадо**, за да защитим царя:



- б. **Мителшпил** - средата на играта, борбата между двете армии:



- с. **Ендшпил** - крайт на играта, когато са останали по-малко фигури на дъската и царят става активен.

